

<p>«Согласовано»</p> <p>Глава муниципального образования «Правдинский муниципальный округ Калининградской области»</p> <p>В.А. Бакалин</p> <p>« » 2024г.</p>	<p>«Согласовано»</p> <p>Начальник Управления образования и воспитания молодежи администрации муниципального образования «Правдинский муниципальный округ Калининградской области»</p> <p>Т.Е. Кленщикова</p> <p>« » 2024г.</p>	<p>«Утверждаю»</p> <p>Директор Дома детского творчества и Правдинска</p> <p>В.Ф. Наркомов</p> <p>« » 2024г.</p>
--	--	---

Положение о проведении 7-го открытого фестиваля КВН среди команд учащихся образовательных учреждений



на кубок главы муниципального образования «Правдинский муниципальный округ Калининградской области»

г. Правдинск -2024

1. Общее положение

1.1. Настоящее положение о проведении открытого фестиваля КВН среди команд образовательных учреждений (далее – фестиваль) определяет цели и задачи, порядок участия команд и требования, предъявляемые к участникам.

1.2. Учредители:

- Управление образования и воспитания молодёжи администрации муниципального образования «Правдинский муниципальный округ Калининградской области »;

- Дом детского творчества г. Правдинска

1.2.1. Организатор Фестиваля:

- Дом детского творчества г. Правдинска

1.2.2. Автор - основатель и разработчик положения фестиваля КВН в муниципалитете: директор Дома детского творчества г. Правдинска В.Ф. Пархомов

2. Цели и задачи

2.1. Игра проводится с целью создания условий для реализации творческого потенциала молодежи района, популяризации и вовлечения молодого поколения в творческую деятельность через участие в играх КВН, как уникальной формы проведения досуга.

2.1.1. Фестиваль **не является лигой КВН** муниципального образования или образовательных учреждений. Фестиваль является в большей части концертным, театральным представлением.

2.2. Задачами фестиваля являются:

- создание возможностей участия в социально - значимой деятельности, выявление и поддержка талантливой молодежи, обеспечение благоприятных условий для её самореализации и самоопределения;

- вовлечение обучающихся в социально-досуговую деятельность с учетом интересов и потребностей различных групп молодежи;

- популяризация и пропаганда здорового образа жизни;

- укрепление сотрудничества в области культурно-досуговых мероприятий с учреждениями культурно–досуговой и социальной сферы муниципалитета .

3. Участники:

3.1. В Игре могут принять участие:

- сборные команды образовательных учреждений;
- сборные команды учреждений профессионального образования;
- сборные команды детских общественных объединений;
- сборные команды учреждений дополнительного образования.

В Игре принимают участие команды образовательных учреждений Правдинского муниципального округа Калининградской области, по согласованию с организаторами, допускаются команды с других муниципальных образований Калининградской области подавшие заявку (Приложение) на участие до **даты проведения Фестиваля** в Дом детского творчества г. Правдинска по адресу: г. Правдинск ул.Комсомольская, 2 или п. Железнодорожный, ул.Школьная, 2. Можно прислать заявку на адрес электронной почты viktorparchomov@yandex.ru (с пометкой КВН).

3.2. Состав команды не более 8 человек. Возраст участников – учащиеся 8 – 11 классов или по возрастной планке: 14-18 лет.

3.3. В каждой команде должен быть капитан, избранный решением всех участников.

3.4. Команда КВН в своих выступлениях может привлекать группу поддержки.

3.5. Участники игры обязаны соблюдать **корректное поведение** во время проведения мероприятия;

3.6. Команда вправе отказаться от выступления, предупредив оргкомитет не менее чем за 2 дня до мероприятия;

3.7. Команда имеет право во время проведения игры выразить благодарность руководителю, спонсорам через устное объявление ведущего.

3.8. Допускается использование только качественных фонограмм. Фонограммы должны быть предоставлены на Flash-носителе.

3.9. Каждая команда должна предоставить сопровождающего, который будет помогать звукорежиссеру, и отвечать за музыкальное сопровождение выступления команды.

3.10. Очередность выступления команд КВН определяется очередностью подачи заявки или редакторской группой до начала игры.

3.11. К месту проведения игры команды прибывают самостоятельно в сопровождении представителя, ответственного за команду.

3.12. Команды имеют право шутить о спонсорах, жюри, ведущем, актуальных событиях, если эти шутки корректны и не противоречат **нравственным и эстетическим** ценностям.

4. Порядок проведения фестиваля КВН

4.1. Фестиваль проводится **22 ноября 2024** года в Доме культуры г. Правдинска по адресу 238400 г.Правдинск, ул. Кутузова 28. Время проведения :**17-00 часов**.

4.2. Тема игры "**На контрольной весь класс становится одной дружной семьей**

***Первый конкурс: «ПРИВЕТСТВИЕ» // Время выступления: 7-10 мин.**

Тема конкурса:« **Мы приехали из.....**»

Выступление «Обо всём!». Об уроках, о переменах, об учениках и учителях, о двойках и пятёрках, о домашних заданиях , домашнем быте и отдыхе, конечно же о любви..., ведь Вы же старшеклассники, а как же без этого?

Команды представляют на суд жюри и зрителю яркое выступление. Цель – заявить, рассказать о себе, расположить к себе зал, показать уникальный стиль, образ, имидж команды.

Второй конкурс: Конкурс капитанов под темой : «На всех уроках я сижу как политик: ничего не знаю, но делаю умное лицо»

Выступление капитанов длится до 5 минут. За это время капитан должен рассказать в шуточной форме чего не хватает в школе, какие предметы и дисциплины он убрал бы, какие правила ввёл бы и т. д. После выступления всех капитанов, каждый капитан задаёт своим соперникам по 2 вопроса, на которые они отвечают, после чего звучит свой ответ. Оценивают члены жюри выступление капитанов по 5 бальной шкале.

Третий конкурс: «МУЗЫКАЛЬНОЕ ДОМАШНЕЕ ЗАДАНИЕ» // Время выступления: до 10 мин. Тема конкурса: " Долой 1 сентября, да здравствует 32 августа!"

/Мини-пьеса /сценка/. Есть сюжет, есть музыкальные номера-выступления «в тему» сюжета. Выступление можно выстроить по схеме:

«набор реприз» + «музыкальный номер» 2-3 повтора схемы

/последняя из которых – подводка к номеру/

5. Критерии оценок

5.1. Выступление команд должно соответствовать следующим требованиям:

- **Точноераскрытие заданной темы;**
- юмор;
- **актуальность шуток;**
- **находчивость и импровизация;**
- **уровень исполнительского мастерства;**
- **музыкальное оформление программы;**
- **артистизм исполнителей;**
- **сценическая культура;**
- **соблюдение регламента выступлений.**

Руководители команд несут ответственность за составление и содержание сценария выступлений, соответствующего возрасту выступающих.

5.2. Жюри оценивает выступление команд по бальной системе:

- приветствие – до 5 баллов;
- конкурс капитанов – до 5 баллов;
- музыкальное домашнее задание – до 5 баллов.

5.3. За использование в своем выступлении чужих шуток, чужого видеоматериала – снимается по 1 баллу за каждую использованную шутку.

5.4. Баллы, полученные в конкурсных выступлениях, суммируются.

5.5. Права и обязанности участников:

- команда имеет право отказаться от участия в Фестивале, не позднее, чем за 2 дня до конкурсного выступления, уведомив Организатора;
- в период проведения Фестиваля допускается замена не более 50% участников от первоначального состава команды, указанного в форме заявки (Приложение);

Обязанности и ограничения:

- при подборе сценических костюмов необходимо придерживаться этических норм;

- во время репетиций и выступлений участники обязаны корректно вести себя по отношению друг к другу, к соперникам, болельщикам, гостям, членам жюри, ведущему и т.д.;

- в период проведения игры КВН не допускается замены названия команды;

- в программе выступлений запрещается использование шуток, опубликованных в СМИ, на официальных сайтах КВН; шутки с «черным юмором» (юмор с примесью цинизма, комический эффект которого состоит в насмешках над смертью, насилием, болезнями, физическими недостатками и т.д.);

- запрещается пропаганда расизма, экстремизма;

- запрещается использовать сцены с употреблением психоактивных веществ, употреблением спиртосодержащей продукции, курения, использованием ненормативной лексики

6. Требование к фонограмме и реквизиту

6.1. Подбор музыкальных фрагментов осуществляет звукооператор команды.

6.2. Музыкальное сопровождение выступления команды должно быть представлено звукооператору фестиваля на флэш-носителе с соблюдением очередности треков, не позже, чем за 1 час до начала репетиций.

6.3. Организаторы мероприятий КВН обеспечивают команду только стандартным набором реквизита сцены (столы, стулья, микрофоны, мультимедийная и звуковая аппаратура).

7. Награждение

7.1. Всем участникам Фестиваля вручаются дипломы. Победители, набравшие наибольшее количество баллов по итогам Игры, занимают три призовых места, награждаются дипломами и кубками.

8. Финансирование

8.1. Участники Фестиваля все расходы на подготовку, проезд и проведение своих выступлений осуществляют за свой счёт. Финансирование проезда участников конкурса и их питание берёт на себя направляющая сторона.

9. Дополнительные условия:

9.1. Оргкомитет фестиваля КВН по согласованию с участниками команд КВН вправе вносить вызванные объективными причинами изменения дополнения в настоящее Положение о проведении фестиваля.

10. Контактная информация

10.1 Адрес: г. Правдинск ул.Комсомольская ,2 или п. Железнодорожный , ул.Школьная,2 -адрес электронной почты viktorparchomov@yandex.ru (с пометкой КВН) - телефон: 8(401-57)-2-13-35.

11. Ответственные за проведение

Ответственный за проведение конкурса - коллектив Дома детского творчества г. Правдинска и его директор Пархомов Виктор Филиппович. Телефон: 2-13-35 ; 89114723980 E-mail: viktorparchomov@yandex.ru

ДАННОЕ ПОЛОЖЕНИЕ ЯВЛЯЕТСЯ ОФИЦИАЛЬНЫМ ПРИГЛАШЕНИЕМ ДЛЯ УЧАСТИЯ В ФЕСТИВАЛЕ КВН

ЗАЯВКА

на участие в открытом фестивале КВН среди учащихся образовательных учреждений на кубок главы муниципального образования «Правдинский городской округ»

№ п/п	Наименование муниципалитета	Организация	Название команды	Капитан команды (Ф.И.О., дата рождения)	Контактный телефон	Количество участников команды

Подпись ответственного лица:

/ _____ /

НАПУТСТВИЕ...

Уважаемые участники!

Клуб Весёлых и Находчивых не знает границ, и мы открываем для себя двери в эту уникальную страну. КВН – игра интеллектуальная, всегда на грани юмора и реальности, игра парадоксов и творчества, веселья и таланта. КВН – игра нравственной культуры и единения народов и времён. Игры КВН объединяют людей разных жизненных предпочтений и ценностей, национальностей и культур в неделимую дружную команду. Целью районного фестиваля КВН мы ставим для себя и зрителя знакомство с вами, вашими талантами и диапазоном идей. Тема Игры «Не провинциальная глубинка» выбрана не случайно: огромное пространство открывается для ваших идей и творческой самореализации. Кто не мечтает стать актёром, спортсменом, знаменитой певицей, путешественником, пародистом либо примерить на себя другую заветную роль! И это ПУТЕШЕСТВИЕ к своей мечте вам предстоит совершить. Игра КВН – событие, которое мы все ждём с нетерпением. Громко и ярко мы предлагаем вам заявить о себе. Смело экспериментируйте и рискуйте со сценариями своих выступлений, сочетайте жанры и персонажи, разнообразьте свои команды разнохарактерными актёрами и стильными музыкальными зарисовками. Играя в КВН, вы сами протаптываете этот тернистый и полный удовольствия путь, обретая незаменимый опыт креативной жизни, познавая себя и окружающий мир через призму юмора. Секрет успеха – работа в команде.

Желаем вам творческих поисков и незабываемых выступлений! Ни пуха вам, ни пера!

Общие рекомендации командам и правила подготовки конкурсов.

Рекомендации командам:

1. Название команды.

Название команды должно быть креативным, ярким и запоминающимся. К примеру, если вся игра носит название «Великолепный век», не стоит называть команду «Писатели» или «Историки». Название команды необходимо придумать с учетом на будущее. Желательно, чтобы название передавалось от класса классу и являлось официальным представителем вашей школы. Поскольку планируется сделать игру ежегодной, традиционной, то и представлять вашу школу каждый год должна команда с одним названием. Даже если игра будет посвящена экологии, не стоит из «Писателей» переименовываться в «Муравьишек». Так и выступайте с названием команды «Писатели», но шутите согласно теме. Одним словом, игра КВН – очень креативная, вот и придумайте оригинальное название.

2. Внешний вид команды.

Внешне команда должна выглядеть так, чтобы было видно, что это – команда. Другими словами, приветствуется единая форма. Но не понимайте слово «форма» буквально. Формой могут быть и просто синие джинсы и белые футболки с любыми рисунками. Или, к примеру, если это команда девочек, формой могут быть обычные летние платья и не обязательно одинаковой расцветки. Самое элементарное отличие команды – отличительный знак! **УБЕДИТЕЛЬНАЯ** просьба – не рисуйте бумажные значки и не крепите их на одежду булавками!!!! Отличительный знак – шарфы, банданы, платочки в карманах пиджаков и т.п.. Приведу пример: команда КВН с названием «Все в квадрате». Все участники имели элемент одежды в клеточку – у кого-то рубашка, у кого-то юбка, у кого-то просто шарф.

3. Требования к подготовке номеров.

КВНовский номер выглядит как обычная миниатюра на несколько секунд. **УБЕДИТЕЛЬНАЯ ПРОСЬБА** – не берите готовые номера с записей выступлений команд КВН Премьер и Высшей Лиги, которые показывали по Первому каналу!!!! Не путайте сценки для театра и для КВН. Это очень трудно, но желательно придумать шутки самим с помощью «Мозгового штурма» и на актуальные темы в нашем регионе . И конечно, сопровождайте начало и конец каждой шутки

отбивкой – музыкальным отрезком музыки. Припевом песни, барабанной дробью и т.п. Рекомендую перед началом подготовки к Игре, посмотреть старые выпуски Высшей лиги и обратить внимание на структуру выступлений команд.

ЧТО НЕОБХОДИМО ОТРАЗИТЬ В ВЫСТУПЛЕНИИ!

1. Конкурс «Приветствие» (время выступления 7-10 минут).

Конкурс «Приветствие», как правило, включает в себя набор коротких шуток на различную тематику. Это позволяет жюри определить потенциал выступающей команды. Очень приветствуется яркий выход на сцену – танец или песня. Точно так же можно и завершить Приветствие – танцем или песней. Огромным плюсом будет необычный, но хорошо отработанный поклон после каждого конкурса Игры. САМОЕ ГЛАВНОЕ ПРАВИЛО – ЧТОБЫ БЫЛО СМЕШНО!!!!

2. Конкурс капитанов(время выступления до 5 минут). Главная роль. Итак, речь пойдет о капитане и капитанском конкурсе. Почему роль “главная” - вполне понятно: на человека, ее исполняющего, так или иначе, взваливается ответственность за целый конкурс. И этот конкурс, в конце концов, может повлиять на результат всей игры. Именно этот конкурс является самым сложным, причем не только для исполнителя “главной роли”. Готовиться к нему, как и к любому другому конкурсу, должна вся команда, - иначе успеха не видать. Почему мы определили капитана как “главную роль”, а не “главную должность”? С одной стороны, капитан должен обладать таким набором качеств (сценичность, обаятельность, авторские наклонности, умение импровизировать, крепкие нервы), который неизбежно сделает его одним из лидеров команды. Но с другой стороны, если капитан окажется “и швец, и жнец, и на дуде игрец” - и автор, и актер, и постановщик, то ему элементарно может не хватить сил, и он может проиграть сопернику чисто “физиологически”. Правда, во многих командах, особенно достаточно малочисленных по составу, капитанский конкурс взваливается на лидера, потому, что просто нет альтернативы. Но в этом случае в последние дни перед игрой капитан обязательно должен переложить часть своих функций на коллег. В общем, тактически правильная формулировка звучит так: “главную роль” может, конечно, играть тот, кто занимает “главную должность”, но это вовсе не обязательно и даже не всегда желательно. Хоть и говорят, что наглость – второе счастье, будьте осторожны, постарайтесь загнать свою наглость в рамки банальной корректности. Часто “наезды” на соперника начинают работать против Вас, как в глазах болельщиков, так и в печальных глазах жюри. Даже Ваши комментарии по поводу ответов соперника могут быть лишними. Во всем надо знать меру. Исключение может составить разве что Ваша ослепительная улыбка. Не зря ведь

поется в известной песне: “Капитаны, капитаны, мы соперника берем улыбкой в плен!”

2. Домашнее задание (время выступления до 10 минут). **ВНИМАНИЕ!!!**
Вам можно взять какой-то сюжет из любого известного литературного произведения и показать его на новый лад, с долей юмора и морали! Здесь больше рекомендаций нет! **САМОЕ ГЛАВНОЕ ПРАВИЛО – ЧТОБЫ БЫЛО СМЕШНО!!!!**

Всем желаю удачи! Встретимся на Игре!