|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **«Согласовано»**  **Глава** муниципального образования «Правдинский муниципальный округ Калининградской области »\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_В.А. Бакалин  «\_\_\_\_\_»\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_2023г | **«Согласовано»**  Начальник Управления образования и воспитания молодёжи администрации  муниципального образования «Правдинский муниципальный округ Калининградской области» \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_Т.С.Ларина  «\_\_\_\_\_»\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_2023г. | **«Утверждаю»**  Директор Дома детского творчества г. Правдинска \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_В.Ф.Пархомов  «\_\_\_\_\_\_»\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_2023 г. |

**Положение о проведении 6-го открытого фестиваля КВН среди команд учащихся образовательных учреждений**



**на кубок главы муниципального образования «Правдинский муниципальный округ Калининградской области »**

**г. Правдинск -2023**

**1.     Общее положение**

1.1.      Настоящее положение о проведении открытого фестиваля КВН среди команд образовательных учреждений (далее – фестиваль) определяет цели и задачи, порядок участия команд и требования, предъявляемые к участникам.

1.2.   Учредители:- Управление образования и воспитания молодёжи администрации муниципального образования «Правдинский муниципальный округ Калининградской области »;

- Дом детского творчества г. Правдинска

1.2.1.   Организатор Фестиваля:

  - Дом детского творчества г. Правдинска

1.2.2. Автор - основатель и разработчик положения фестиваля КВН   в муниципалитете:

-директор Дома детского творчества г. Правдинска В.Ф. Пархомов

**2.     Цели и задачи**

2.1.    Игра проводится с целью создания условий для реализации творческого потенциала молодежи района, популяризации и вовлечения молодого поколения в творческую деятельность через участие в играх КВН, как уникальной формы проведения досуга.

 2.2.     Задачами фестиваля являются:

-создание возможностей участия в социально - значимой деятельности, выявление и поддержка талантливой молодежи, обеспечение благоприятных условий для её самореализации и самоопределения;

- вовлечение обучающихся в социально-досуговую деятельность с учетом интересов и потребностей различных групп молодежи;

- популяризация и пропаганда здорового образа жизни;

- укрепление сотрудничества в области культурно-досуговых мероприятий с учреждениями культурно–досуговой и социальной сферы муниципалитета .

**3. Участники:**

3.1. В Игре могут принять участие:

- сборные команды образовательных учреждений;

- сборные команды учреждений профессионального образования;

- сборные команды детских общественных объединений;

- сборные команды учреждений дополнительного образования.

В Игре принимают участие команды образовательных учреждений Правдинского муниципального округа Калининградской области , по согласованию с организаторами, допускаются команды с других муниципальных образования Калининградской области подавшие заявку (Приложение) на участие до**даты проведения Фестиваля** в Дом творчества г. Правдинска по адресу:г. Правдинск ул.Комсомольская ,2 или п. Железнодорожный , ул.Школьная,2Можно прислать заявку на адрес электронной почты viktorparchomov@yandex.ru(с пометкой КВН).

  3.2.     Состав команды не более 8 человек. Возраст участников – учащиеся 8 – 11 классов или по возрастной планке: 14-18 лет.

3.3.     В каждой команде должен быть капитан, избранный решением всех участников.

3.4.  Команда КВН в своих выступлениях может привлекать   группу **поддержки**.

3.5.   Участники игры обязаны соблюдать **корректное поведение** во время  проведения мероприятия;

3.6.     Команда  вправе отказаться от выступления, предупредив оргкомитет  не менее чем за 2 дня до мероприятия;

3.7.     Команда имеет право во время проведения игры выразить благодарность руководителю, спонсорам через устное объявление ведущего.

3.8. Допускается использование только качественных фонограмм. Фонограммы должны быть предоставлены на Flash-носителе.

3.9.  Каждая команда должна предоставить сопровождающего, который будет помогать звукорежиссеру, и отвечать за музыкальное сопровождение выступления команды.

3.10. Очерёдность выступления команд КВН определяется очередностью подачи заявки или редакторской группой до начала игры.

3.11.  К месту проведения игры команды прибывают самостоятельно в сопровождении представителя, ответственного за команду.

3.12. Команды имеют право шутить  о спонсорах, жюри, ведущем, актуальных событиях, если эти шутки корректны и не противоречат **нравственным  и эстетическим** ценностям.

**4.     Порядок проведения  фестиваля  КВН**

4.1.   Фестиваль  проводится **24 ноября 2023года** в Доме культуры г. Правдинска  по адресу 238400 **г**.**Правдинск**, ул. Кутузова 28. Время проведения :**17-00 часов**.

4.2. Тема игры:***«И ЭТО ВСЁ НАША ШКОЛА»***

**Первый конкурс: «ПРИВЕТСТВИЕ»** // **Время выступления: 7-10 мин.**

Тема конкурса:**«*По ЕГЭ людей не судят*»**

Выступление «Обо всём!». Об уроках, о переменах, об учениках и учителях, о двойках и пятёрках, о домашних заданиях , домашнем быте и отдыхе, конечно жео любви…, ведь Вы же старшеклассники, а как же без этого?

Команды представляют на суд жюри и зрителю яркое выступление. Цель – заявить, рассказать о себе, расположить к себе зал, показать уникальный стиль, образ, имидж команды.

**Второй конкурс: «МУЗЫКАЛЬНОЕ ДОМАШНЕЕ ЗАДАНИЕ» // Время выступления: до 10 мин.** Тема конкурса **"*Как только собрался взяться за ум, закончился учебный год.*"**

**/**Мини-пьеса /сценка/. Есть сюжет, есть музыкальные номера-выступления «в тему» сюжета. Выступление можно выстроить по схеме:

   «набор реприз»      +    «музыкальный номер»              2-3 повтора схемы

/последняя из которых                  – подводка к номеру/

**5. Критерии оценок**

5.1. Выступление команд должно соответствовать следующим требованиям:

- **Точноераскрытие заданной темы**;

**- юмор;**

**- актуальность шуток;**

**- находчивость и импровизация;**

**- уровень исполнительского мастерства;**

**- музыкальное оформление программы;**

**- артистизм исполнителей;**

**- сценическая культура;**

**- соблюдение регламента выступлений.**

Руководители команд несут ответственность за составление и содержание сценария выступлений, соответствующего возрасту выступающих.

5.2. Жюри оценивает выступление команд по бальной системе:

- приветствие – до 5 баллов;

- музыкальное домашнее задание – до 5 баллов.

5.3. За использование в своем выступлении чужих шуток, чужого видеоматериала – снимается по 1 баллу за каждую использованную шутку.

5.4. Баллы, полученные в конкурсных выступлениях, суммируются.

5.5. Права и обязанности участников:

- команда имеет право отказаться от участия в Фестивале, не позднее, чем за 2 дня до конкурсного выступления, уведомив Организатора;

- в период проведения Фестиваля допускается замена не более 50% участников от первоначального состава команды, указанного в форме заявки (Приложение);

**Обязанности и ограничения:**

- при подборе сценических костюмов необходимо придерживаться **этических норм**;

- во время репетиций и выступлений участники обязаны **корректно вести себя по отношению друг к другу, к соперникам, болельщикам, гостям, членам жюри, ведущему и т.д**.;

- в период проведения игры КВН не допускается замены названия команды;

- в программе выступлений запрещается использование шуток, опубликованных в СМИ, на официальных сайтах КВН; **шуток с «черным юмором» (юмор с примесью цинизма, комический эффект которого состоит в насмешках над смертью, насилием, болезнями, физическими недостатками и т.д.)**;

***- запрещается пропаганда расизма, экстремизма***;

- ***запрещается использовать сцены с употреблением психоактивных веществ, употреблением спиртосодержащей продукции, курения, использованием ненормативной лексики***

**6. Требование к фонограмме и реквизиту**

6.1. Подбор музыкальных фрагментов осуществляет звукооператор команды.6.2. Музыкальное сопровождение выступления команды должно быть представлено звукооператору фестиваля на флэш-носителе с соблюдением очередности треков, не позже, чем за 1 час до начала репетиций.6.3. Организаторы мероприятий КВН обеспечивают команду только стандартным набором реквизита сцены (столы, стулья, микрофоны, мультимедийная и звуковая аппаратура).**7. Награждение**

7.1. Всем участникам Фестиваля вручаются дипломы. Победители, набравшие наибольшее количество баллов по итогам Игры, занимают три призовых места, награждаются дипломами и кубками.

**8. Финансирование**

8.1. Участники Фестиваля все расходы на подготовку, проезд и проведение своих выступлений осуществляют за свой счёт. **Финансирование проезда участников конкурса и их питание берёт на себя направляющая сторона.**

**9. Дополнительные условия:**

9.1. Оргкомитет фестиваля КВН по согласованию с участниками команд КВН вправе вносить вызванные объективными причинами изменения дополнения в настоящее Положение о проведении фестиваля.

**10. Контактная информация**

      10.1 Адрес: г. Правдинск ул.Комсомольская ,2 или п. Железнодорожный , ул.Школьная,2 -адрес электронной почты [**viktorparchomov@yandex.ru**](mailto:viktorparchomov@yandex.ru) (с пометкой КВН) - телефон: 8(401-57)-2-13-35.

**11.Ответственные за проведение**

Ответственный за проведение конкурса - коллектив Дома детского творчества г. Правдинска и его директор Пархомов Виктор Филиппович.Телефон: 2-13-35 ; **89114723980**E-mail: **[viktorparchomov@yandex.ru](mailto:viktorparchomov@yandex.ru)ДАННОЕ ПОЛОЖЕНИЕ ЯВЛЯЕТСЯ ОФИЦИАЛЬНЫМ ПРИГЛАШЕНИЕМ ДЛЯ УЧАСТИЯ В ФЕСТИВАЛЕ КВН**

**Приложение №1**

**ЗАЯВКА**

на участие в открытом фестивале КВН среди учащихся образовательных учреждений на кубок главы муниципального образования «Правдинский городской округ»

|  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| № п/п | Наименование муниципалитета | Организация | Название команды | Капитан команды (Ф.И.О., дата рождения) | Контактный телефон | Количество участников команды |
|  |  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |  |

Подпись ответственного лица:

/\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_/

**Приложение №2**

**НАПУТСТВИЕ…**

 Уважаемые участники!

Клуб Весёлых и Находчивых не знает границ, и мы открываем для себя двери в эту уникальную страну. КВН – игра интеллектуальная, всегда на грани юмора и реальности, игра парадоксов и творчества, веселья и таланта. КВН – игра нравственной культуры и единения народов и времён. Игры КВН объединяют людей разных жизненных предпочтений и ценностей, национальностей и культур в неделимую дружную команду. Целью районного фестиваля КВН мы ставим для себя и зрителя знакомство с вами, вашими талантами и диапазоном идей. Тема Игры «Не провинциальная глубинка» выбрана не случайно: огромное пространство открывается для ваших идей и творческой самореализации. Кто не мечтает стать актёром, спортсменом, знаменитой певицей, путешественником, пародистом либо примерить на себя другую заветную роль! И это ПУТЕШЕСТВИЕ к своей мечте вам предстоит совершить. Игра КВН – событие, которое мы все ждём с нетерпением. Громко и ярко мы предлагаем вам заявить о себе. Смело экспериментируйте и рискуйте со сценариями своих выступлений, сочетайте жанры и персонажи, разнообразьте свои команды разнохарактерными актёрами и стильными музыкальными зарисовками. Играя в КВН, вы сами протаптываете этот тернистый и полный удовольствия путь, обретая незаменимый опыт креативной жизни, познавая себя и окружающий мир через призму юмора. Секрет успеха – работа в команде.

Желаем вам творческих поисков и незабываемых выступлений! Ни пуха вам, ни пера!

Приложение 3

**Общие рекомендации командам и правила подготовки конкурсов.**

**Рекомендации командам:**

1. Название команды.

Название команды должно быть креативным, ярким и запоминающимся. К примеру, если вся игра носит название «Великолепный век», не стоит называть команду «Писатели» или «Историки». Название команды необходимо придумать с учетом на будущее. Желательно, чтобы название передавалось от класса классу и являлось официальным представителем вашей школы. Поскольку планируется сделать игру ежегодной, традиционной, то и представлять вашу школу каждый год должна команда с одним названием. Даже если игра будет посвящена экологии, не стоит из «Писателей» переименовываться в «Муравьишек». Так и выступайте с названием команды «Писатели», но шутите согласно теме. Одним словом, игра КВН – очень креативная, вот и придумайте оригинальное название.

2. Внешний вид команды.

Внешне команда должна выглядеть так, чтобы было видно, что это – команда. Другими словами, приветствуется единая форма. Но не понимайте слово «форма» буквально. Формой могут быть и просто синие джинсы и белые футболки с любыми рисунками. Или, к примеру, если это команда девочек, формой могут быть обычные летние платья и не обязательно одинаковой расцветки. Самое элементарное отличие команды – отличительный знак! УБЕДИТЕЛЬНАЯ просьба – не рисуйте бумажные значки и не крепите их на одежду булавками!!!! Отличительный знак – шарфы, банданы, платочки в карманах пиджаков и т.п.. Приведу пример: команда КВН с названием «Все в квадрате». Все участники имели элемент одежды в клеточку – у кого-то рубашка, у кого-то юбка, у кого-то просто шарф.

3. Требования к подготовке номеров.

КВНовский номер выглядит как обычная миниатюра на несколько секунд. УБЕДИТЕЛЬНАЯ ПРОСЬБА – не берите готовые номера с записей выступлений команд КВН Премьер и Высшей Лиги, которые показывали по Первому каналу!!!! Не путайте сценки для театра и для КВН. Это очень трудно, но желательно придумать шутки самим с помощью «Мозгового штурма» и на актуальные темы в нашем регионе . И конечно, сопровождайте начало и конец каждой шутки отбивкой – музыкальным отрезком музыки. Припевом песни, барабанной дробью и т.п. Рекомендую перед началом подготовки к Игре, посмотреть старые выпуски Высшей лиги и обратить внимание на структуру выступлений команд.

**ЧТО НЕОБХОДИМО ОТРАЗИТЬ В ВЫСТУПЛЕНИИ!**

**1. Конкурс «Приветствие»** (время выступления 7-10 минут).

Конкурс «Приветствие», как правило, включает в себя набор коротких шуток на различную тематику. Это позволяет жюри определить потенциал выступающей команды. Очень приветствуется яркий выход на сцену – танец или песня. Точно так же можно и завершить Приветствие – танцем или песней. Огромным плюсом будет необычный, но хорошо отработанный поклон после каждого конкурса Игры. САМОЕ ГЛАВНОЕ ПРАВИЛО – ЧТОБЫ БЫЛО СМЕШНО!!!!

**2. Домашнее задание** (время выступления до 10 минут). ВНИМАНИЕ!!! ***Вам можно*** взять какой-то сюжет из любого известного литературного произведения и показать его на новый лад, с долей юмора и морали! Здесь больше рекомендаций нет! САМОЕ ГЛАВНОЕ ПРАВИЛО – ЧТОБЫ БЫЛО СМЕШНО!!!!

Всем желаю удачи! Встретимся на Игре!